



# Coderdojo Zen

[zen.coderdojo.com](http://zen.coderdojo.com)



[www.CoderDojoComo.it](http://www.CoderDojoComo.it)

# Coderdojo Zen

- Coderdojo Zen è la nuova piattaforma che Coderdojo Foundation mette a disposizione di ragazzi, genitori e mentor per **gestire la partecipazione ai dojo**.
- È possibile: localizzare i dojo, **iscriversi agli eventi**, reperire risorse per apprendere il coding, partecipare alla community “incontrando” mentor e ninja da tutto il mondo.



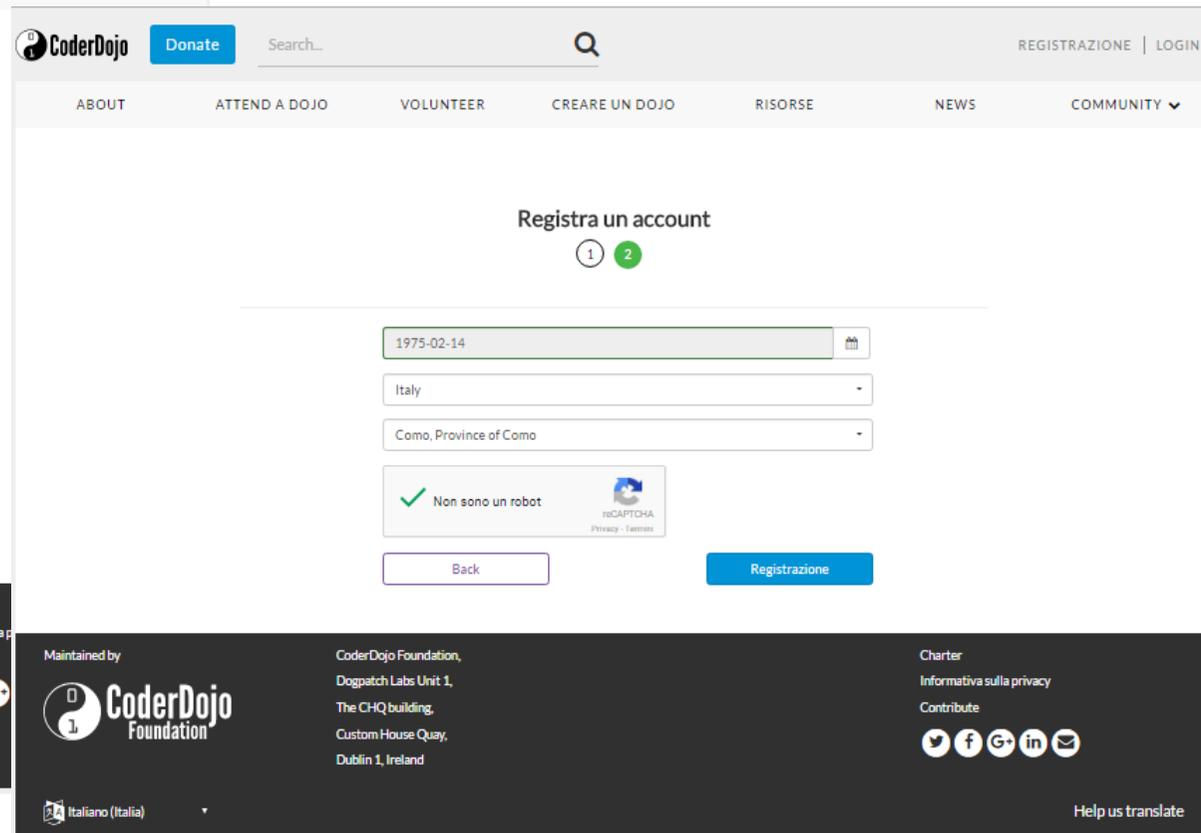
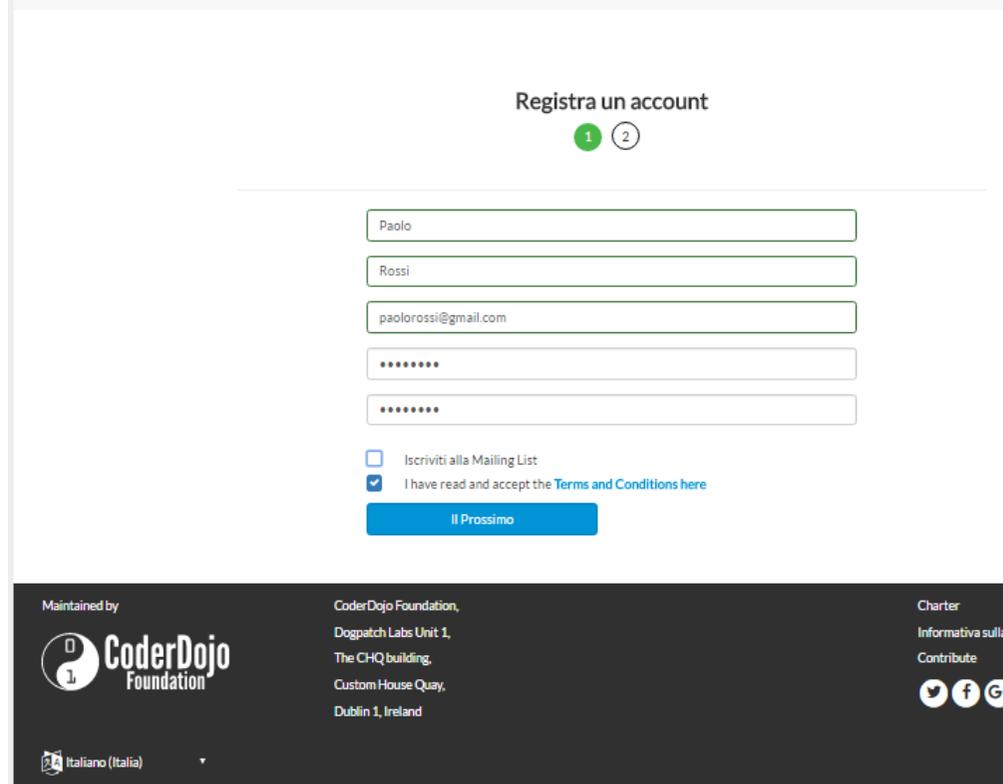
# Registrarsi su Zen

- Ciascun membro di Coderdojo, che sia un genitore, un ragazzo o un mentor può aprire un *account* su Zen e registrarsi presso il proprio Coderdojo di riferimento.
- **La registrazione deve essere effettuata da un adulto** che poi provvede a creare i profili per i propri figli. Questo garantisce la sicurezza dei ragazzi e il coinvolgimento degli adulti di riferimento.



# Registrazione utente

## Registrazione utente e inserimento dati personali e dei figli



# Utente registrato

CoderDojo Donate Search... Paolo

ABOUT ATTEND A DOJO VOLUNTEER CREARE UN DOJO RISORSE NEWS COMMUNITY

 Paolo Rossi



 Non tutte le informazioni inserite sul tuo profilo sono visibili. È possibile scegliere di nascondere alcune informazioni selezionando i pulsanti Nascondi nella parte inferiore della pagina.

Your Details

Nome\* Paolo Rossi

Data di Nascita\* 14-febbraio-1975

Nazione\* Italy

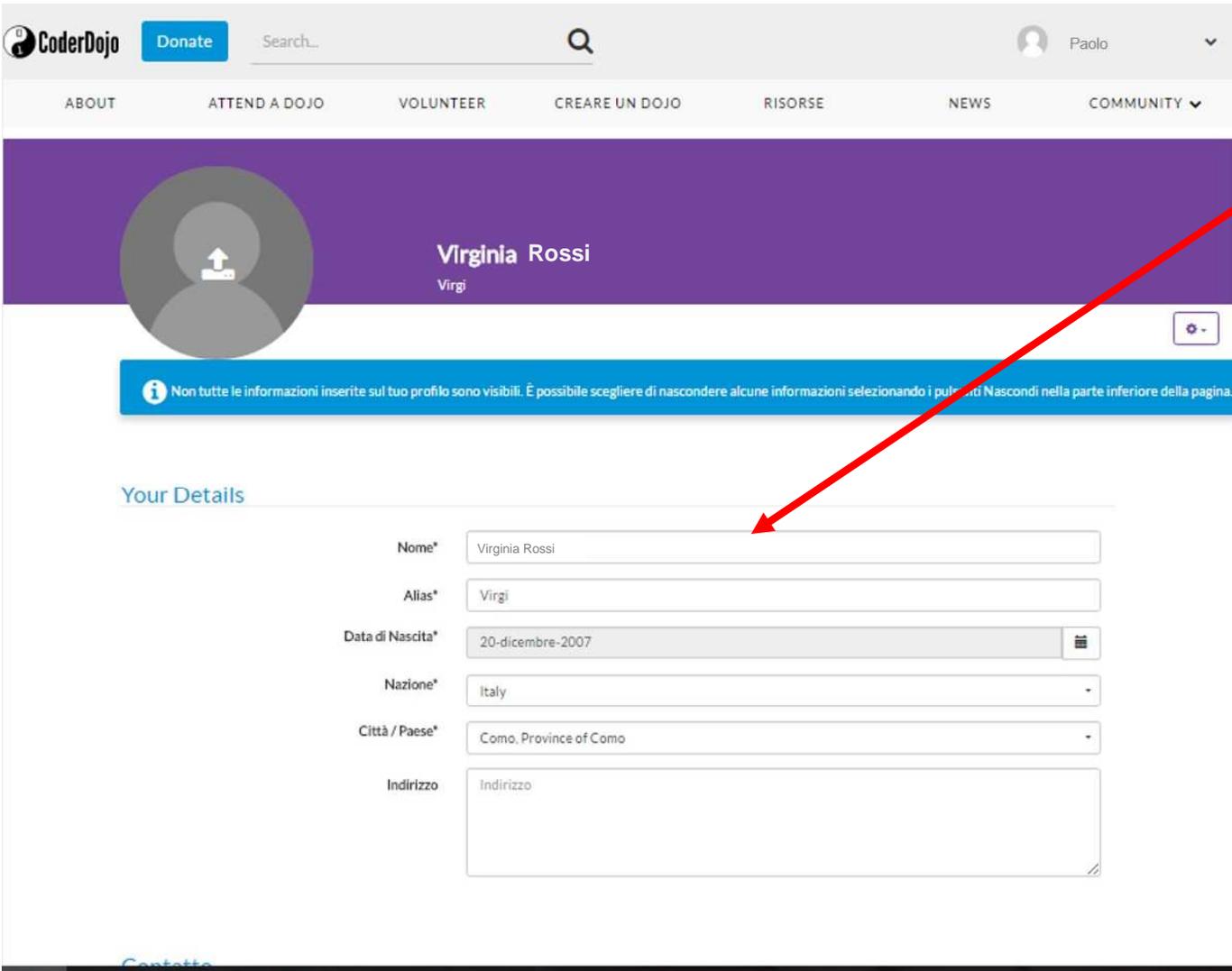
Città / Paese\* Como, Province of Como

Indirizzo  
Indirizzo

Contatto

- Al termine della registrazione utente appare la schermata con i dettagli dell'utente registrato
- È possibile rendere 'non visibili' alcune delle proprie informazioni

# Inserimento figli



CoderDojo Donate Search... Paolo

ABOUT ATTEND A DOJO VOLUNTEER CREARE UN DOJO RISORSE NEWS COMMUNITY

Virginia Rossi  
Virgi

Non tutte le informazioni inserite sul tuo profilo sono visibili. È possibile scegliere di nascondere alcune informazioni selezionando i pulsanti Nascondi nella parte inferiore della pagina.

Your Details

Nome\* Virginia Rossi

Alias\* Virgi

Data di Nascita\* 20-dicembre-2007

Nazione\* Italy

Città / Paese\* Como, Province of Como

Indirizzo Indirizzo

## Importante:

- Nel profilo del genitore devono essere aggiunti i campi relativi ai figli
- Questi dati verranno poi ritrovati nel momento dell'iscrizione agli eventi
- **Salvare**

# Registrazione utente e figli completata

The screenshot shows the CoderDojo website interface. At the top, there is a navigation bar with the CoderDojo logo, a 'Donate' button, a search bar, and a user profile for 'Paolo'. Below the navigation bar, there are menu items: ABOUT, ATTEND A DOJO, VOLUNTEER, CREARE UN DOJO, RISORSE, NEWS, and COMMUNITY. The main content area features a purple header with a profile picture placeholder and the name 'Paolo Rossi'. To the left of the header, there is a sidebar with personal information: 'Data di Nascita' (14 February 1975) and 'Indirizzo' (Como, Province of Como, Italy). Below the header, there are sections for 'Badge' and 'Ragazzi'. The 'Ragazzi' section contains a single entry for 'Virginia Rossi', which is circled in red. The footer of the page includes the CoderDojo Foundation logo, contact information for the foundation in Dublin, Ireland, and social media icons for Twitter, Facebook, Google+, LinkedIn, and Email.

- Il sistema riporta insieme all'utente i figli collegati

# Iscrizione ad un evento Coderdojo

- Per partecipare ad un evento proposto dal vostro Coderdojo è necessario:
  - ✓ ‘Loggarsi’ su Zen con il profilo genitore
  - ✓ Accedere alla pagina del proprio Coderdojo (Como)
  - ✓ Selezionare l’evento a cui iscriversi
  - ✓ Selezionare il nome del figlio che si vuole iscrivere.



# Ricerca luogo Coderdojo

<https://zen.coderdojo.com/dashboard/dojo-list>

The screenshot shows the CoderDojo website dashboard. At the top, there is a navigation bar with the CoderDojo logo, a 'Donate' button, a search bar, and links for 'REGISTRAZIONE' and 'LOGIN'. Below this is a secondary navigation bar with links for 'ABOUT', 'ATTEND A DOJO', 'VOLUNTEER', 'CREARE UN DOJO', 'RISORSE', 'NEWS', and 'COMMUNITY'. The main content area features a world map with various colored pins (red, yellow, blue, green) indicating the location and number of dojos in different countries. The map is titled 'Mappa' and 'Lista'. Below the map, there is a search bar labeled 'Come' and a button 'Trova un Dojo nelle vicinanze'. At the bottom, there is a footer section with the text 'Maintained by CoderDojo Foundation' and the address 'Dognatch Lane Unit 1, The CHQ building, Custom House Quay, Dublin 1, Ireland'. There are also links for 'Charter', 'Informativa sulla privacy', and 'Contribute', along with social media icons for Twitter, Facebook, Google+, LinkedIn, and Email.

Mappa

Lista

Mappa Satellite

Oceano Pacifico Orientale

Oceano Atlantico settentrionale

Oceano Pacifico Occidentale

Oceano Atlantico Meridionale

Oceano Indiano

Oceano Pacifico Meridionale

Google

Map data ©2017. Termini e condizioni d'uso. Segnala un errore nella mappa.

Come

Trova un Dojo nelle vicinanze

Maintained by

CoderDojo Foundation,  
Dognatch Lane Unit 1,  
The CHQ building,  
Custom House Quay,  
Dublin 1, Ireland

Charter  
Informativa sulla privacy  
Contribute

Twitter Facebook Google+ LinkedIn Email

# Ricerca luogo: Como



Donate

Search...



REGISTRAZIONE | LOGIN

ABOUT

ATTEND A DOJO

VOLUNTEER

CREARE UN DOJO

RISORSE

NEWS

COMMUNITY ▾

Mappa

Lista



Como

Trova un Dojo nelle vicinanze

Il tuo dojo più vicino

- Como, Italy
- Bulgarograsso, Italia @ArKimamma

# Pagina di Coderdojo Como

The screenshot shows the CoderDojo Como website. The header includes the CoderDojo logo, a 'Donate' button, a search bar, and a user profile for 'Paolo'. The main navigation menu contains: ABOUT, ATTEND A DOJO, VOLUNTEER, CREARE UN DOJO, RISORSE, NEWS, and COMMUNITY. The main content area features a purple header with the CoderDojo logo, the text 'Como, Italy', and a 'Lascia il Dojo' button. Below this, there is contact information (Email: coderdojoco@gmail.com), location details (Via Olimpica, 1 Lipomo (CO) IT - 22030), and a 'Localize the Dojo' button. A red circle highlights the 'Eventi' section, which lists an event titled 'HAPPY BIRTHDAY CODERDOJOCOMO' on '28th January 2017' from '16:30 - 19:30'. The event description includes 'Laboratorio di programmazione gratuito per bambini e ragazzi/e dai 7 ai 14 anni:' and a list of activities: 'Mi diverto giocato con Scratch', 'Creo il mio primo sito web HTML/CSS'. A 'PRENOTA' button is visible next to the event details.

- All'interno della pagina di Coderdojo Como è possibile iscriversi per la partecipazione agli eventi

# Prenotarsi per partecipare a un evento

The screenshot shows the CoderDojo website interface. At the top, there is a navigation bar with the CoderDojo logo, a 'Donate' button, a search bar, and a user profile for 'Paolo'. Below the navigation bar, there are menu items: ABOUT, ATTEND A DOJO, VOLUNTEER, CREARE UN DOJO, RISORSE, NEWS, and COMMUNITY. The main content area features an event titled 'HAPPY BIRTHDAY CODERDOJOCOMO' scheduled for 28th January 2017, from 16:30 to 19:30. The event location is Via Olimpica, 1 Lipomo (CO) IT - 22030. The event description includes: 'Laboratorio di programmazione gratuito per bambini/e e ragazzi/e dai 7 ai 14 anni: - Mi diverto giocando con Scratch - Creo il mio primo sito web HTML/CSS'. There is also a section for 'PER I GENITORI' with a presentation and a list of activities: '- risultati attività 2016', '- novità 2017', and '- Sicurezza online'. A 'Sessioni/Aule:' section lists 'HAPPY BIRTHDAY CODERDOJO-COMO' with details: '- Gioco con Scratch (per tutti) - Il mio primo sito web (per ragazzi dagli 11 ai 14 anni)'. At the bottom of the event details, there are two categories: 'Bambini 7-10 anni' and 'Ragazzi 11-14 anni'. A red circle highlights a 'Prenota' button with a right-pointing arrow icon. The footer contains information about the CoderDojo Foundation, contact details, a charter, privacy policy, and social media links (Twitter, Facebook, Google+, LinkedIn, Email). There is also a language selector set to 'Italiano (Italia)' and a 'Help us translate' link.

- Ci si iscrive 'cliccando' sul bottone **Prenota**

Prenota biglietti per HAPPY BIRTHDAY CODERDOJO-COMO a Via Olimpica, 1 Lipomo (CO) IT - 22030  
28th January 2017, 16:30 - 19:30

Sei un genitore/tutore?  
Per favore ricorda che per prenotare i biglietti per i tuoi ragazzi devi [prima aggiungerli al tuo profilo](#) nella sezione ninja

Nome del biglietto	Iscriviti a	Tickets left
Bambini 7-10 anni	Select -	24
Ragazzi 11-14 anni	Select -	10

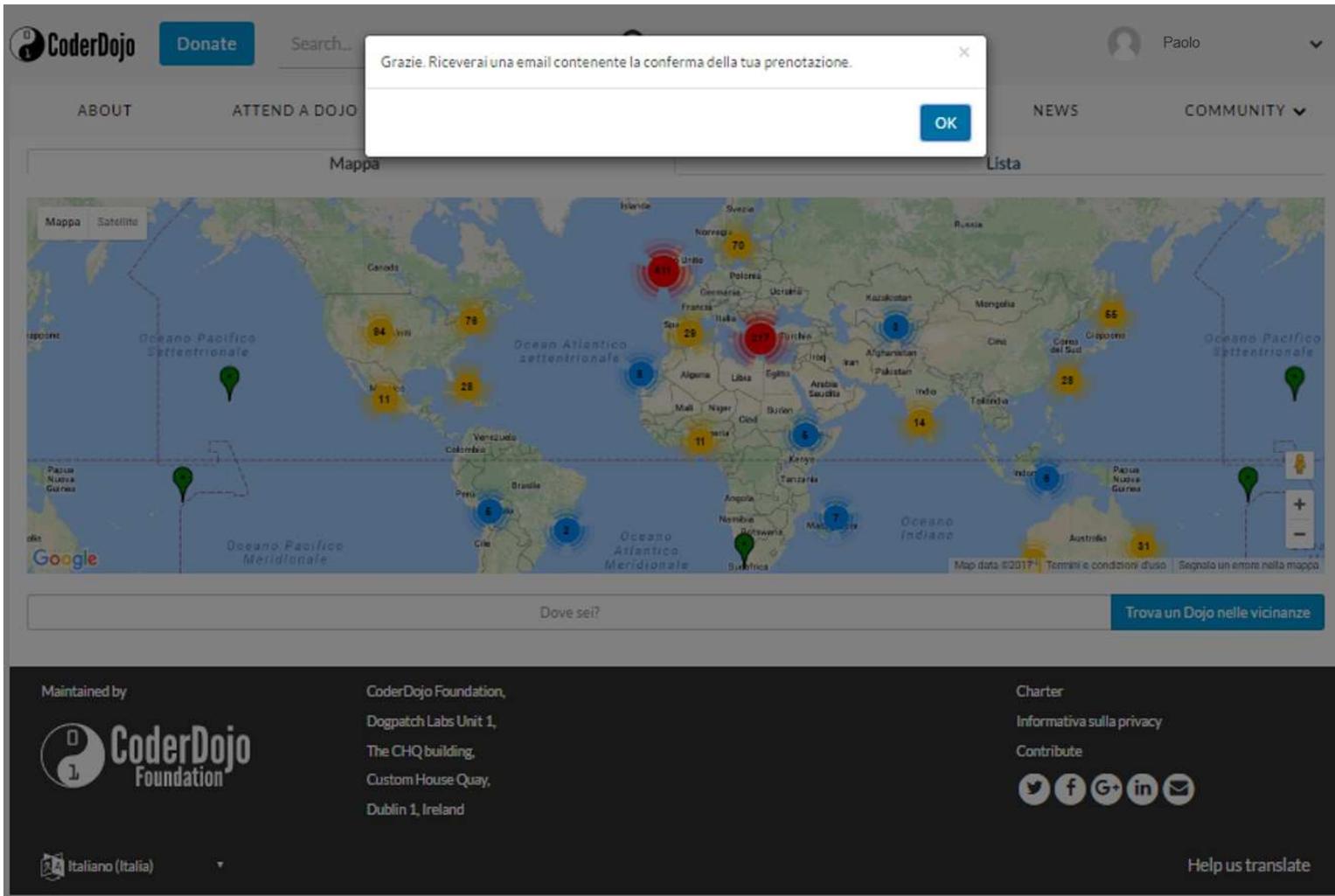
Ulteriori informazioni sulla tua applicazione:  
N/A

0 / 24 checked

Prenota ora Cancella

- Va selezionato il nome del figlio da prenotare (i dati sono quelli inseriti nella fase di creazione dell'account personale)
- Al termine 'Prenota ora'

# Conferma di prenotazione



The screenshot shows the CoderDojo website interface. At the top left, there is a 'CoderDojo' logo, a 'Donate' button, and a search bar. A user profile for 'Paolo' is visible in the top right. A central white notification box displays the message: 'Grazie. Riceverai una email contenente la conferma della tua prenotazione.' with an 'OK' button. Below the notification, there is a navigation menu with 'ABOUT', 'ATTEND A DOJO', 'Mappa', and 'Lista'. The main content area features a world map with various colored markers (red, yellow, blue, green) and numbers indicating the number of dojos in different regions. The footer contains information about the CoderDojo Foundation, including its location in Dublin, Ireland, and links for 'Charter', 'Informativa sulla privacy', and 'Contribute'. Social media icons for Twitter, Facebook, Google+, LinkedIn, and Email are also present.

- Il sistema comunica l'avvenuta prenotazione o la necessità dell'approvazione dell'amministratore.

# Zen: altro ancora!!

## Partecipazione al forum di discussione

- Zen mette a disposizione un forum di discussione anche per genitori e ragazzi. NOTA: quasi tutte le discussioni sono in inglese!

## Badge virtuali

- Ogni volta che i ragazzi parteciperanno ad un evento a cui sono iscritti, i mentor registreranno la loro presenza e potranno attribuire ai ragazzi dei badge virtuali in base alle competenze acquisite o a specifici eventi/iniziative a cui hanno partecipato.

