



<http://www.coderdojocomo.it>
coderdojoco@gmail.com
twitter @CoderDojoCo
facebook CoderDojo Como

Progetto formativo CoderDojo Como

Contenuti

Il **CoderDojo Como** è un'iniziativa locale orientata alla divulgazione della **programmazione informatica (coding)** rivolta ai bambini e ragazzi della scuola primaria e secondaria. Un gruppo di professionisti volontari (mentor) ha deciso di aderire al network internazionale **CoderDojo**¹, movimento aperto, libero e totalmente gratuito organizzato in centinaia di club indipendenti sparsi in tutto il mondo, per favorire l'alfabetizzazione digitale sul territorio comasco.

La formazione dei ragazzi è ispirata al *Creative Learning*, metodo educativo ideato dal MIT (*Massachusetts Institute of Technology*) e basato sulle 4P (*Project, Peers, Play, Passion*) ovvero apprendere per progetto o, meglio, imparare facendo, lavorare insieme e senza paura di sbagliare.

Durante l'attività del Coderdojo si accede tramite internet al programma *open source* Scratch: un software sviluppato dal MIT che permette di creare storie interattive, giochi, animazioni e di condividere le proprie creazioni con chiunque in qualsiasi posto del mondo.

Mentre creano progetti o programmano con Scratch i *ninja*, così si chiamano i giovani programmatori, imparano a pensare in modo creativo, a ragionare sistematicamente, sviluppando la capacità di lavorare in modo collaborativo, acquisendo competenze che consentiranno loro di affrontare eventuali forme di cyber-bullismo.

Bambini e ragazzi sono seguiti e aiutati dai Mentor: adulti esperti di programmazione e con propensione al lavoro con giovani e giovanissimi.

Obiettivi

Lo scopo di CoderDojo Como è di preparare le nuove generazioni a conoscere il mondo digitale e a usare le nuove tecnologie in modo consapevole e creativo affinché diventino consumatori attivi.

I nostri obiettivi sono:

- contribuire alla formazione tecnologica dei giovani, coinvolgendo anche i genitori, e agevolarne l'orientamento professionale.
- sostenere, accogliendo le indicazioni della circolare 28/10/2015 del MIUR², le scuole pubbliche che hanno avviato corsi di *coding*.

¹ **CoderDojo** è un movimento no-profit internazionale nato in Irlanda nel 2011 con lo scopo di avvicinare le persone all'informatica attraverso la realizzazione di club di programmazione gratuiti. Il nome deriva dall'unione delle parole *coder*, cioè programmatore, e *dojo*, la palestra giapponese in cui si praticano le arti marziali. Tratto da <https://it.wikipedia.org/wiki/Coderdojo>

² Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, Oggetto della circolare: *Il pensiero computazionale a scuola*, v. <http://www.programmailfuturo.it/progetto/descrizione-del-progetto>



<http://www.coderdojocomo.it>
coderdojoco@gmail.com
twitter @CoderDojoCo
facebook CoderDojo Como

Modalità di svolgimento

Gli incontri si svolgono con cadenza mensile durante il fine settimana (preferibilmente il sabato) con una durata di circa due ore e mezza. La sede da settembre 2017 sarà presso la Cascina Masseé di Albate.

I partecipanti dovranno essere dotati di computer, con possibilità di accesso wifi.

Le iscrizioni sono a numero chiuso per garantire ai partecipanti un affiancamento adeguato da parte dei Mentor.

Registrazione e partecipazione sono **gratuite**, ma è necessario prenotarsi tramite la piattaforma per eventi *EventBrite* (linkata sul sito e sulla pagina facebook) seguendo il calendario.

Su richiesta è possibile concordare incontri anche presso altre sedi, previa valutazione delle finalità.

A chi è rivolto

I laboratori sono rivolti ai bambini e ai ragazzi dai 7 ai 17 anni.

Chi sono i Mentor

I Mentor volontari sono informatici esperti, insegnanti, genitori e giovanissimi appassionati di nuove tecnologie ma sono anche persone interessate ad approfondire gli aspetti didattici, sociali ed educativi che questi strumenti offrono ai bambini e ragazzi. Le regole dei mentor sono:

- Attenzione ai bisogni dei partecipanti;
- Predisposizione ad infondere fiducia: i bambini hanno le loro competenze e sanno cosa vogliono!
- Cura nell'affiancare e guidare senza intervenire dando loro tempo per trovare la soluzione;
- Incoraggiare a fare quello che desiderano senza paura di sbagliare;
- Gratificare per quello che stanno facendo;
- Incoraggiare i bambini a lavorare con entusiasmo e a divertirsi;
- Favorire il lavoro di gruppo e la condivisione dei risultati;
- Stimolare la loro creatività.

Motto dei CoderDojo

Above all, Be Cool! Bullying, lying, wasting people's time and so on is uncool.